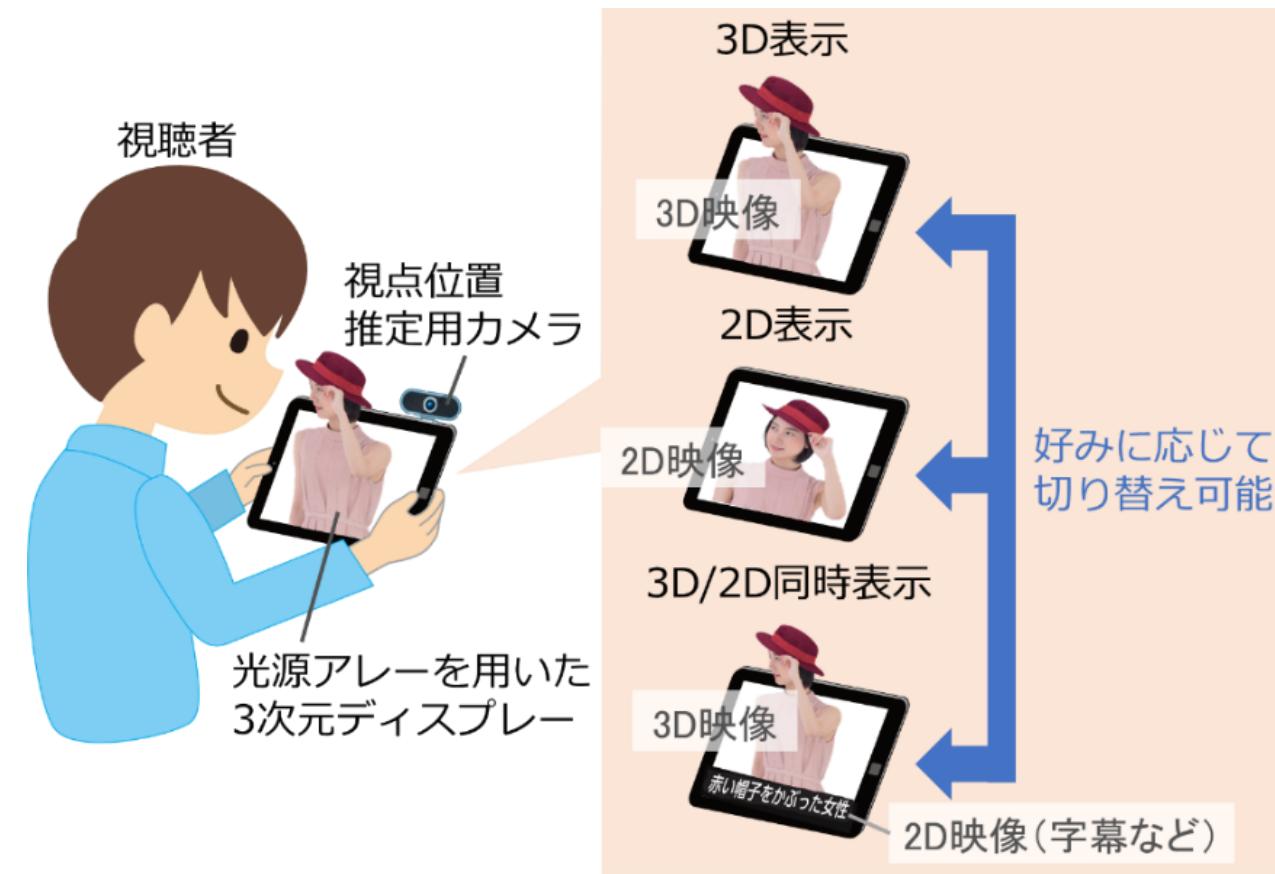


## ⑦ 光源アレーを用いた3次元ディスプレー

■ 光源アレーを用いることで、3次元(3D)映像と2次元(2D)映像を選択して視聴できる裸眼3Dディスプレーです。視聴者の視点を検出・追従することで自然な3D映像を表示できます。



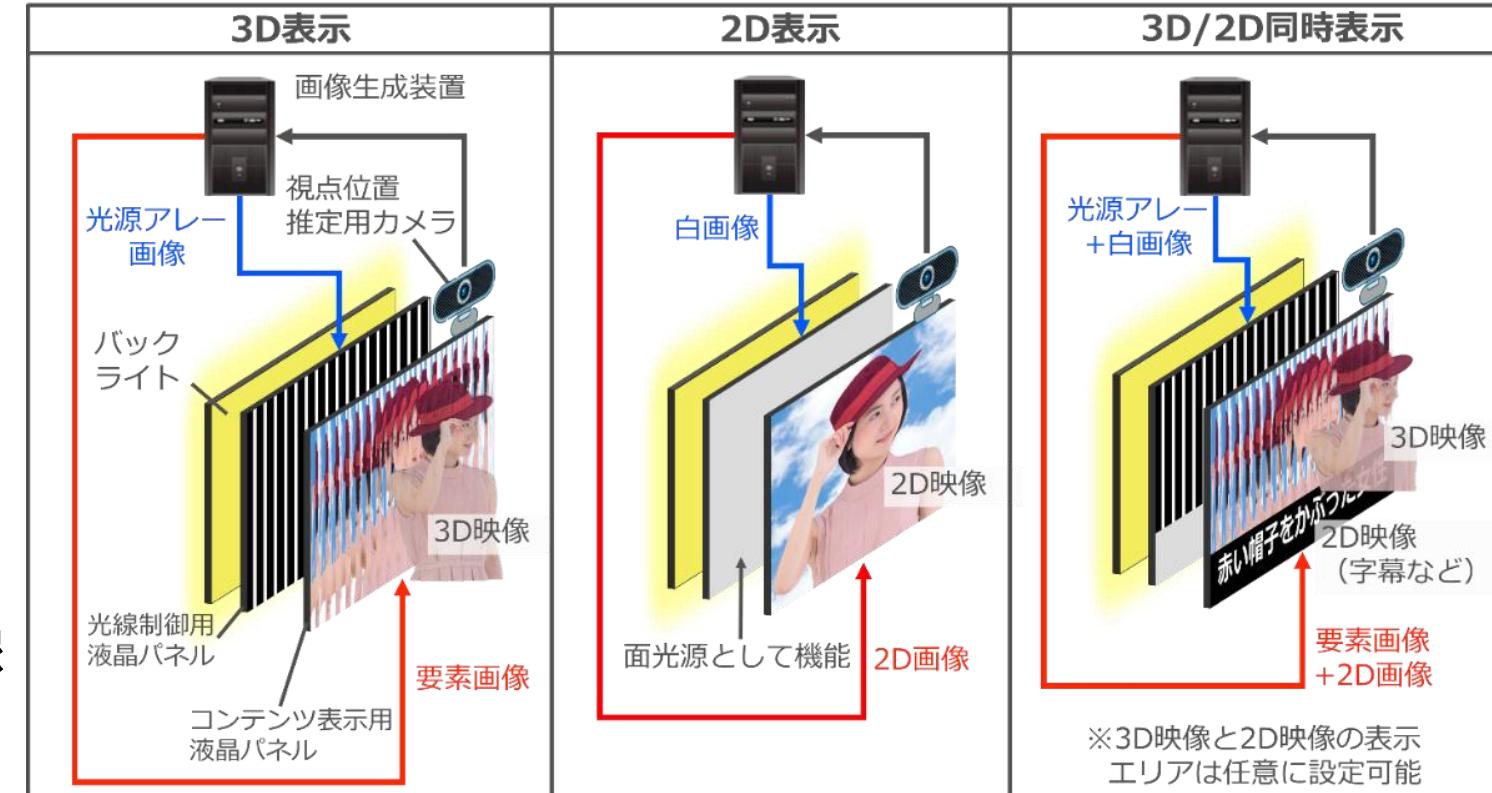
**特許、ノウハウ**

# 仕組み、特長、利用分野

## ■ 仕組み

## ■ 特長

- 3D映像と2D映像の切り替え表示や画面内同時表示が可能
- 特別な3Dめがねを使わず裸眼で広い視域の3D映像が視聴可能



## ■ 利用分野

- 教育（生き物図鑑など）コンテンツの表示
- 放送番組と連動したコンテンツの表示
- ゲームなどのインタラクティブなコンテンツの表示